

## 3. Semana 3

**Objetivos:** Realizar algoritmos simples con fluxo de control y bucles.

1. Escribe un programa que lea una calificación numérica por teclado y visualice su nota textual.
2. Escribe un programa que lea un número y visualice si es par o no.
3. Escribe un programa para calcular el mayor de dos números. Repite el programa pero con tres números.
4. Escribe un programa que acepte tres parámetros: dos números y un carácter. Si el carácter es + los números se suman, con - se restan, con \* se multiplican, con / se dividen, y con ^ se eleva el primero al segundo.
5. Escribe un programa que calcule la media de una serie de notas introducidas por teclado. Piensa en un método como determinar que el usuario ya no quiere introducir más datos.