

## Evaluable Concurrency y Distribución (22/23)

Arno Formella, Alba Nogueira Rodríguez, David Ruano Ordás

semana 1 mayo – 5 mayo

### Evaluable 2: Sistema productor–consumidor

**Objetivos:** Demostrar los conocimientos adquiridos sobre sincronización de hilos en java.

La semana pasada vimos como implementar un sistema de productores y consumidores que se sincronizan en su trabajo con una cola de tamaño fijo. Como visualización mental usamos el ejemplo de una barra finita, a la cual los pinches ponen platos preparados y de la cual las camareras cogen platos para servir a los clientes.

1. Implementa este sistema con la estructura de datos disponible como interfaz en Java llamado `BlockingQueue`.
2. Tanto el número de productores, como el número de Consumidores, como el tamaño de la cola, como, finalmente, número de items por gestionar se debe pasar via línea de comando.
3. Preocupate que el programa termina correctamente tal como lo hemos realizado siempre.

#### Método de evaluación:

1. Cada estudiante, de forma individual, realiza la tarea de programación durante las dos horas de prácticas.
2. Cada estudiante al final de su turno sube a la plataforma el programa tal como conseguido durante las dos horas.
3. Cada estudiante evalúa su propia entrega con un informe corto—se dará una posible solución que se proporcionará después de los plazos de entregas—y sube tal informe con la autoevaluación (con una nota entre 0 y 10) a la plataforma.

#### Observa:

- Sí falta alguno de los pasos o se detecta que no se ha hecho de forma individual o con fraude, la nota será un cero.
- En caso contrario los informes contarán en el apartado (P3) de la evaluación continua, y la propia solución presentado en el apartado (P4) de la evaluación continua.
- La nota de autoevaluación no es determinante, pero sí si la autoevaluación y el informe están bien hechos.